

DAS KARTENSPIEL FÜR SOZIS

und alle, die es noch werden wollen.

SPIEL
MIT!

SOZZEL – VERBINDET, WAS ZUSAMMENGEHÖRT.

Von jung bis alt, jede*r für sich und doch alle gemeinsam:
Hier geht es darum, Übereinstimmungen zu finden, schnell zu reagieren und dabei jede Menge Spaß zu haben. Diesen Gemeinschaftssinn leben wir auch in der SPD – seit 1863 für Freiheit, Gerechtigkeit und Solidarität.

Mach mit und werde Mitglied:

[MITGLIED.SP.DE](https://mitglied.spd.de)

Spielvarianten

1. Der Brunnen

Vorbereitung

Mischt die Karten. Alle bekommen einen gleich großen, verdeckten Stapel.
Eine Karte wird offen in die Mitte gelegt.

Ziel

Werdet als Erste*r alle Karten los.

Spielablauf

Alle decken gleichzeitig ihre oberste Karte auf. Wer das Symbol findet, das mit der Karte in der Mitte übereinstimmt, ruft es laut und legt die eigene Karte obenauf.
Sie wird zur neuen Mitte.

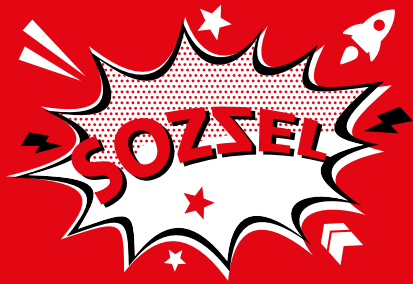
Das Spiel gewinnen

Wer zuerst keine Karten mehr hat, gewinnt.

2. Der Turm

Vorbereitung

Mischt die Karten. Alle bekommen eine verdeckte Karte.
Die restlichen Karten kommen als offener Stapel in die Mitte.



DAS KARTENSPIEL FÜR SOZIS

und alle, die es noch werden wollen.

SPIEL
MIT!

Ziel

Sammelt so viele Karten wie möglich.

Spielablauf

Alle decken gleichzeitig ihre Karte auf. Findet das Symbol, das eure Karte mit der obersten Karte des Stapels gemeinsam hat, und ruft es laut. Wer es zuerst erkennt, nimmt die Karte aus der Mitte und legt sie auf den eigenen Stapel. Diese Karte ist jetzt die neue Vergleichskarte.

Das Spiel gewinnen

Wer am Ende die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt.

3. Heiße Kartoffel

Vorbereitung

Legt fest, wie viele Runden ihr spielen wollt (mindestens 5). In jeder Runde bekommt jede*r eine verdeckte Karte, die in die flache Hand gelegt wird.

Ziel

Verliert so wenige Runden wie möglich – gebt eure Karten schnell weiter!

Spielablauf

Auf ein Startsignal deckt ihr gleichzeitig eure Karten auf und haltet sie gut sichtbar in die Mitte.

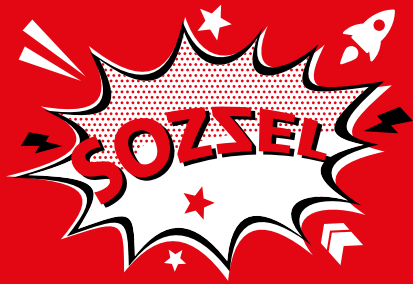
Jetzt sucht ihr ein Symbol, das eure Karte mit der Karte eurer Mitspieler*innen gemeinsam hat. Nennt es laut – zum Beispiel: „Megafon bei Toni!“ – und gebt eure Karte an die entsprechende Person ab. Wer mehrere Karten hat, darf sie alle gleichzeitig abgeben, wenn das Symbol passt.

Die Runde endet, wenn eine Person alle Karten der anderen in der Hand hält. Diese Karten kommen offen vor die Person.

Das Spiel gewinnen

Nach jeder Runde notiert ihr, wer sie verloren hat.

Wer nach allen Runden die wenigsten Runden verloren hat, gewinnt.



DAS KARTENSPIEL FÜR SOZIS

und alle, die es noch werden wollen.

SPIEL
MIT!

4. Das vergiftete Geschenk

Vorbereitung

Mischt die Karten. Alle Spieler*innen bekommen eine verdeckte Karte. Die restlichen Karten kommen offen in die Mitte.

Ziel

Gebt möglichst viele Karten an andere ab – und sammelt selbst möglichst wenige.

Spielablauf

Alle decken ihre Karte auf. Findet ein Symbol, das die Karte in der Mitte mit der Karte eines anderen Spielers oder einer anderen Spielerin gemeinsam hat. Ruft es laut – und gibt die Karte aus der Mitte dieser Person. Dann wird die nächste Karte aus der Mitte aufgedeckt. Es wird so lange gespielt, bis sich keine Karten mehr in der Mitte befinden.

Das Spiel gewinnen

Wer am Ende die wenigsten Karten hat, gewinnt.

5. Drilling

Vorbereitung

Mischt die Karten. Legt 9 Karten offen in die Mitte. Der restliche Stapel bleibt verdeckt daneben liegen.

Ziel

Sammelt so viele Dreiergruppen wie möglich.

Spielablauf

Alle suchen gleichzeitig nach einem Symbol, das auf genau drei der ausliegenden Karten identisch ist. Wer eins findet, ruft es laut, zeigt die Karten und nimmt sie. Die Lücken werden sofort mit neuen Karten vom Stapel aufgefüllt. Gespielt wird, bis keine Dreiergruppe mehr gefunden werden kann.

Das Spiel gewinnen

Wer am meisten Karten gesammelt hat, gewinnt.